



CALCIO A SETTE E A CINQUE  
**XVII° EDIZIONE TORNEO**  
**CHAMPIONS OF LIFE**



04

MAGGIO

06

GIUGNO

MOLTO PIÙ DI UNA COMPETIZIONE. UN'ESPERIENZA DA CONDIVIDERE. GIOCARE E RICORDARE.

## REGOLAMENTO

### art. 1

#### PERIODO DI SVOLGIMENTO

Il Torneo si svolge sui campi a 7 e a 5 dell'Oratorio Paolo VI di via Cadorna n. 23 – Vimodrone, **dal 4 maggio al 6 giugno 2026**. Si disputa nei giorni dal lunedì al venerdì non festivi, le fasi a gironi da lunedì 4 a venerdì 22 maggio, le semifinali martedì 26 e giovedì 28 maggio e le finali sabato 6 giugno 2026.

### art. 2

#### PARTECIPAZIONE SQUADRE

Le Società partecipanti devono presentare all'organizzazione del Torneo, prima della gara iniziale, l'**elenco dei giocatori** che intendono utilizzare con l'indicazione dei dati anagrafici di ciascuno (max n. 18 tesserati per tutte le categorie). Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi per tutta la durata del torneo. I giocatori iscritti al Torneo, devono essere tesserati per la stagione 2025/2026 per la Società partecipante e verranno riconosciuti dal direttore di gara, mediante i cartellini, prima della gara.

Non sono ammessi scambi di giocatori fra le Società partecipanti e/o fra le squadre della stessa Società iscritte alla medesima categoria.

Prima dell'inizio di ogni gara le squadre partecipanti devono compilare apposita **distinta di gara** (max n. 14 tesserati per tutte le categorie). I giocatori partecipanti alla gara, devono presentare documento d'identità personale munito di fotografia e/o tesserino della Federazione di appartenenza munito di fotografia.

### art. 3

#### NUMERO E CATEGORIA DELLE SQUADRE PARTECIPANTI

Al Torneo sono ammesse **34** squadre così suddivise:

- n. 4 – squadre categoria **Primi Calci** con atleti nati **2019/2020**
- n. 6 – squadre categoria **Under 9** con atleti nati **2017/2018**
- n. 6 - squadre categoria **Under 11** con atleti nati negli anni **2015/2016**
- n. 6 - squadre categoria **Under 12** con atleti nati negli anni **2014/2015**
- n. 6 - squadre categoria **Under 13** con atleti nati negli anni **2013/2014**
- n. 6 - squadre categoria **Ragazzi** con atleti nati negli anni **2012/2013**.

### art. 4

#### FASI E CLASSIFICHE DEL TORNEO

##### FASE QUALIFICAZIONI



Per le categorie da **UNDER 9** a **RAGAZZI** sono previsti 2 gironi da tre squadre ciascuno con classifica all'italiana. Accedono alle semifinali le prime due squadre classificate mentre la squadra terza classificata viene eliminata, *ad eccezione della categoria under 9* dove si qualificheranno alle finali tutte le squadre partecipanti secondo la classifica dei singoli gironi.

In caso di parità di punteggio fra due o più squadre, si tiene conto, nell'ordine, dei seguenti criteri:

- Risultato dello scontro diretto;
- Differenza reti;
- Maggior numero di reti segnate;
- Minor numero di reti subite;
- Sorteggio.

Per la categoria **PRIMI CALCI** girone unico all'italiana a quattro squadre in unica giornata, senza classifica finale.

#### **SEMIFINALI e FINALI**

Le squadre perdenti le semifinali sono eliminate dal torneo, le squadre vincenti disputeranno la finale 1°, 2° posto.

Si utilizzeranno palloni grandezza n°3 per la categoria Primi Calci, palloni grandezza n°4 per le categorie Under 9-11-12, palloni grandezza n°5 per tutte le altre categorie.

#### **art. 5 Svolgimento delle gare**

La durata delle gare è stabilita come segue:

- **1^ FASE qualificazioni** in girone all'Italiana semplice con partite di **2 tempi di 15 minuti** ciascuno, con cambio campo a metà gara, nei quali sarà concesso un time-out di un minuto a tempo per ogni squadra che si svolgerà in un'unica giornata.

Al termine di ogni partita con punteggio classico la squadra vincente acquisirà 3 punti, la squadra perdente 0 (zero) punti; in caso di parità si andrà ai rigori (n. 3 per squadra quindi ad oltranza), 2 punti ai vincenti 1 ai perdenti

- **2^ FASE semifinali** ad eliminazione per tutte le categorie con scontro diretto e incrociato tra le prime due classificate di ogni girone 1° vs 2°, partita in **2 tempi di 15 minuti** ciascuno, con cambio campo a metà gara, nei quali sarà concesso un time-out di un minuto a tempo per ogni squadra.

Al termine della gara con punteggio classico, in caso di parità, si andrà ai rigori (n. 3 per squadra quindi ad oltranza).

- **3^ FASE finali** per il 1°/2° posto con partite in **2 tempi di 20 minuti** ciascuno, con cambio campo a metà gara, nei quali sarà concesso un time-out di un minuto a tempo per ogni squadra.

Al termine di ogni partita con punteggio classico, in caso di parità, si andrà ai rigori (n. 3 per squadra quindi ad oltranza).



Per la categoria **Primi Calci** partite di **2 tempi di 15 minuti** ciascuno, con cambio campo a metà gara, nei quali sarà concesso un time-out di un minuto a tempo per ogni squadra. Norme regolamentari di gioco secondo indicazioni CSI. Non sono previsti gli assistenti arbitrali.

Il risultato della gara è dato dalla somma dei risultati dei tempi. Ogni tempo è considerato una minigara.

Possibili combinazioni dei risultati:

2 VITTORIE 2-0

1 VITTORIA e 1 SCONFITTA 1-1

1 VITTORIA e 1 PAREGGIO 1-0

2 PAREGGI 0-0

#### **art. 6**

#### **MANCATA PRESENTAZIONE IN CAMPO E RINUNCIA**

La squadra che si presenta in campo con un ritardo superiore a 10 minuti rispetto all'orario ufficiale di inizio gara stabilito, è considerata rinunciataria e dichiarata perdente per 0 – 3 a tavolino.

#### **art. 7**

#### **SOSTITUZIONE GIOCATORI**

**E' fatto obbligo di far giocare tutti i giocatori inseriti in distinta.** Le sostituzioni saranno effettuate secondo il regolamento CSI (sostituzioni volanti ed illimitate **richiamando l'attenzione dell'arbitro**). Prima dell'inizio gara, le squadre devono comunicare all'Organizzazione i numeri di maglia dei giocatori che non iniziano la gara stessa (riserve). Salvo cause di forza maggiore, il mancato impiego di tutti gli atleti in distinta, comporta la perdita della gara per 0-3.

Le società che presentano due o più squadre per la stessa categoria, verranno inserite d'ufficio, ove possibile, in gironi diversi.

#### **art. 8**

#### **CAMPIDI GIOCO**

Il fondo dei campi di gioco è in materiale sintetico: **Si possono utilizzare le scarpe da calcetto o le scarpe da calcio con tacchetti in gomma.**

#### **art. 9**

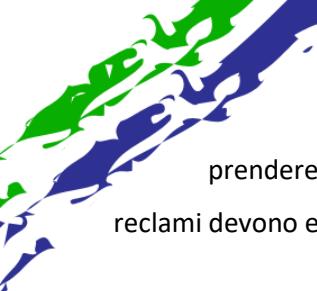
#### **VARIAZIONI DI ORARIO O DI GIORNATE DI GARA**

Orari d'inizio e giornate di calendario del Torneo possono essere variati insindacabilmente dalla Società Organizzatrice. La sospensione delle gare per impraticabilità del campo di gioco è di esclusiva competenza dell'arbitro. L'Organizzazione si riserva di recuperare le eventuali gare rinviate nelle giornate previste in calendario in cui il Torneo non viene disputato.

#### **art. 10**

#### **RECLAMI**

I reclami, verso la posizione irregolare di giocatori partecipanti alla gara, devono essere presentati all'Organizzazione del Torneo prima dell'inizio gara. A tutte le Società partecipanti è riservato il diritto di



prendere visione della distinta dei giocatori della squadra avversaria dopo l'appello fatto dall'arbitro. I reclami devono essere accompagnati dalla tassa di Euro 15,00 (quindici/00).

**art. 11**  
**COMMISSIONE DEL TORNEO**

La Commissione del Torneo è composta da un Rappresentante della Società Organizzatrice (De Bartolomeo Francesco – Monticelli Piero Antonio - Gandioli Massimo – Donatelli Massimo) e da un componente il Gruppo Arbitrale. E' l'Organo disciplinare del Torneo che delibera su eventuali reclami, commina le sanzioni a dirigenti e giocatori, e avverso il suo deliberato non è possibile presentare ricorso.

Qualora l'Organizzazione decida di promuovere premi speciali (miglior giocatore, miglior portiere o quant'altro) la Commissione del Torneo ha esclusiva delega decisionale e insindacabile in merito.

**Tutte le gare sono arbitrate dal Gruppo Arbitri messi a disposizione dalla Società Organizzatrice.**

**art. 12**  
**AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

I giocatori che abbiano ricevuto dall'Arbitro n. 2 (due) ammonizioni formali per qualsiasi motivo, saranno squalificati per 1 (una) giornata di gara da scontarsi nella prima gara del torneo successiva.

Il giocatore espulso dall'arbitro è automaticamente squalificato per 1 (una) giornata di gara alla quale partecipa la propria squadra, da scontarsi nella prima gara del Torneo successiva, salvo maggiori provvedimenti disciplinari adottati dalla Commissione del Torneo.

**NORME PARTICOLARI AGGIUNTIVE**

**art. 13**

All'interno dei recinti di gioco sono ammessi:

- **n. 7 giocatori titolari più n. 7 riserve e n. 3 Dirigenti accompagnatori;**

**art. 14**

**Il Torneo è organizzato dall'Oratorio Paolo VI in collaborazione con l'Associazione Sportiva Dilettantistica GSO Vimodrone.**

**art. 15**

Per quanto non contemplato nel presente regolamento e per quanto non in contrasto con esso, valgono le norme del Regolamento del Centro Sportivo Italiano – CSI.

**art. 16**

Tutti i comunicati riguardanti la posizione delle squadre o dei singoli giocatori saranno esposti all'albo della Società Organizzatrice. Non saranno effettuate comunicazioni direttamente ai dirigenti delle squadre partecipanti.

**G.S.O.  
Associazione Sportiva  
Dilettantistica  
Via Cadorna, 23 - 20090 Vimodrone (MI)  
C.F.: 04567850150**